

	<b>INSTITUCION EDUCATIVA LA PAZ</b>	<b>Código: GPP-FR-20</b>
	<b>GUÍA DE AUTOAPRENDIZAJE: PLAN DE MEJORAMIENTO DE PERIODO</b>	<b>Versión: 01</b>
		<b>Página 1 de 4</b>

Área o asignatura	Docente	Estudiante	Grado	Grupo	Fecha de entrega	Periodo
Tecnología e Informática	Ginna Rozo Marín		Décimos	1-2-3-4-5	Máximo 22 de Marzo	Primer de 2023

<p><b>¿Qué es un refuerzo?</b></p> <p>Es una actividad que desarrolla el estudiante adicional y de manera complementaria para alcanzar una o varias competencias evaluadas con desempeño bajo.</p>	<p><b>Estrategia de aprendizaje</b></p> <p>Realizar actividades de autoaprendizaje</p> <p><b>Temáticas</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Proyecto de Vida</li> <li>• Generación ECO</li> <li>• Excel</li> <li>• Introducción a la programación</li> <li>• Publicidad Imagen Corporativa</li> <li>• Psicología del color</li> </ul>								
<p><b>Actividades de autoaprendizaje:</b> Observación de vídeos, lecturas, documentos, talleres, consultas.</p> <p><b>Nota:</b> Los cuadernos desatrasados no constituyen evidencia de aprendizaje</p>									
<table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th style="width: 20%;">Competencias</th> <th style="width: 40%;">Actividades</th> <th style="width: 20%;">Entregables</th> <th style="width: 20%;">Evaluación</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="vertical-align: top;"> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Funcionamiento y Conceptos de las TIC</li> <li>• Investigación y Manejo de Información</li> <li>• Comunicación y Colaboración</li> <li>• Ciudadanía Digital</li> <li>• Creatividad e Innovación</li> <li>• Pensamiento Crítico, Solución de Problemas y Toma de Decisiones</li> </ul> </td> <td style="vertical-align: top;"> <ol style="list-style-type: none"> <li>Nombre archivo: <b>CRUCIGRAMA</b> En Word elabore un crucigrama con al menos 20 conceptos básicos asociados con las temáticas trabajadas en el periodo en el área de tecnología e Informática, con sus respectivas pistas. (Entrega ya solucionado)</li> </ol>  <ol style="list-style-type: none"> <li>Nombre archivo: <b>MAPA SUEÑOS</b> Realiza en Word el esquema teniendo en cuenta la siguiente imagen. Luego en cada uno de los aspectos inserta 2 imágenes para cada uno</li> </ol> </td> <td style="vertical-align: top;"> <ol style="list-style-type: none"> <li>En Word CRUCIGRAMA</li> <li>En Word MAPA SUEÑOS</li> <li>TECNOLOGIAS VERDES</li> <li>EFEMÉRIDES</li> <li>TARJETA</li> <li>BROCHURE</li> <li>CRONOGRAMA</li> <li>INTRODUCCIÓN PROGRAMACIÓN</li> </ol> </td> <td style="vertical-align: top;"> <p>Cada uno de los entregables debe de quedar adjunto en UN SOLO mensaje de correo que se enviará a <a href="mailto:ginnarozo@envigado.edu.co">ginnarozo@envigado.edu.co</a> teniendo en cuenta las pautas establecidas en las actividades y la buena presentación y ortografía.</p> <p><b>Las actividades realizadas a mano se entregan en el colegio</b> (Tarjeta , Brochure Programación)</p> </td> </tr> </tbody> </table>	Competencias	Actividades	Entregables	Evaluación	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Funcionamiento y Conceptos de las TIC</li> <li>• Investigación y Manejo de Información</li> <li>• Comunicación y Colaboración</li> <li>• Ciudadanía Digital</li> <li>• Creatividad e Innovación</li> <li>• Pensamiento Crítico, Solución de Problemas y Toma de Decisiones</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Nombre archivo: <b>CRUCIGRAMA</b> En Word elabore un crucigrama con al menos 20 conceptos básicos asociados con las temáticas trabajadas en el periodo en el área de tecnología e Informática, con sus respectivas pistas. (Entrega ya solucionado)</li> </ol>  <ol style="list-style-type: none"> <li>Nombre archivo: <b>MAPA SUEÑOS</b> Realiza en Word el esquema teniendo en cuenta la siguiente imagen. Luego en cada uno de los aspectos inserta 2 imágenes para cada uno</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>En Word CRUCIGRAMA</li> <li>En Word MAPA SUEÑOS</li> <li>TECNOLOGIAS VERDES</li> <li>EFEMÉRIDES</li> <li>TARJETA</li> <li>BROCHURE</li> <li>CRONOGRAMA</li> <li>INTRODUCCIÓN PROGRAMACIÓN</li> </ol>	<p>Cada uno de los entregables debe de quedar adjunto en UN SOLO mensaje de correo que se enviará a <a href="mailto:ginnarozo@envigado.edu.co">ginnarozo@envigado.edu.co</a> teniendo en cuenta las pautas establecidas en las actividades y la buena presentación y ortografía.</p> <p><b>Las actividades realizadas a mano se entregan en el colegio</b> (Tarjeta , Brochure Programación)</p>	
Competencias	Actividades	Entregables	Evaluación						
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Funcionamiento y Conceptos de las TIC</li> <li>• Investigación y Manejo de Información</li> <li>• Comunicación y Colaboración</li> <li>• Ciudadanía Digital</li> <li>• Creatividad e Innovación</li> <li>• Pensamiento Crítico, Solución de Problemas y Toma de Decisiones</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Nombre archivo: <b>CRUCIGRAMA</b> En Word elabore un crucigrama con al menos 20 conceptos básicos asociados con las temáticas trabajadas en el periodo en el área de tecnología e Informática, con sus respectivas pistas. (Entrega ya solucionado)</li> </ol>  <ol style="list-style-type: none"> <li>Nombre archivo: <b>MAPA SUEÑOS</b> Realiza en Word el esquema teniendo en cuenta la siguiente imagen. Luego en cada uno de los aspectos inserta 2 imágenes para cada uno</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>En Word CRUCIGRAMA</li> <li>En Word MAPA SUEÑOS</li> <li>TECNOLOGIAS VERDES</li> <li>EFEMÉRIDES</li> <li>TARJETA</li> <li>BROCHURE</li> <li>CRONOGRAMA</li> <li>INTRODUCCIÓN PROGRAMACIÓN</li> </ol>	<p>Cada uno de los entregables debe de quedar adjunto en UN SOLO mensaje de correo que se enviará a <a href="mailto:ginnarozo@envigado.edu.co">ginnarozo@envigado.edu.co</a> teniendo en cuenta las pautas establecidas en las actividades y la buena presentación y ortografía.</p> <p><b>Las actividades realizadas a mano se entregan en el colegio</b> (Tarjeta , Brochure Programación)</p>						



3. Nombre Archivo: **TECNOLOGÍAS VERDES**  
 Consulta y realiza un díptico sobre las tecnologías limpias en Colombia. **No olvides los créditos y la (s) fuente (s)**  
 Algo así como el siguiente ejemplo, puede ser en Word o en cualquier herramienta digital

Recuerde la fecha Máxima de entrega **22 DE MARZO**

4. Nombre archivo: **EFEMÉRIDES**

Ingresa al siguiente enlace <https://www.dicainternacionalde.com/temas/tecnologia>, luego selecciona una fecha de las que allí aparecen y luego en Canva en la plantilla que consideres más adecuada resuelve:

- a. Elaborado por (créditos):
- b. Tema
- c. Imagen del tema
- d. Importancia del tema
- e. Fecha (efemérides seleccionado)
- f. Personaje asociado al tema
- g. Aportes del personaje(mencionarlos)
- h. Datos curiosos (al menos uno) del tema
- i. Seleccionar uno de los aportes y hablar sobre él, imagen
- j. Fuentes

Al finalizar descarga como imagen o pdf

5. **TARJETA**

Elaborar una tarjeta manualmente de (7cmx 5 cm) con dos caras para presentar un símbolo para un Punto Eco, ten en cuenta la psicología del color y los tipos de logos (2 diferentes)

6. **BROCHURE**



Elaboración de Brochure manualmente teniendo en cuenta el ejemplo del siguiente enlace <https://www.youtube.com/watch?v=63FuKrc-OFU>  
 En el cual se dispondrá la información que encontrarás sobre la psicología del color del siguiente enlace usa la creatividad <https://es.shopify.com/blog/14487209-por-que-todos-los-letreros-de-venta-son-rojos-la-ciencia-del-color-en-el-comercio>

7. Nombre archivo: **CRONOGRAMA**

Elabora un cronograma de trabajo, en Excel, en el cual se escribirán las actividades que se tenían presupuestadas para este primer periodo, inserta una columna adicional llamada Análisis, donde puedas encontrar a cada actividad que se programó el porqué de la calificación sea buena o mala. Puedes guiarte de mi cronograma del cuaderno o de Moodle o el de la siguiente imagen

TIEMPO DE DURACION DEL PROYECTO													
ACTIVIDADES	S E T	O T	N O V	D I C	E N E	F E B	M A R	A B R	M A Y	J U N	J U L	A G O	S E T
Elección del tema e información													
Formulación del problema													
Marco teórico de muestra													
Marco teórico													
Metodología													
Aplicación De Análisis Del Resultado													
Elaboración del informe													
Sustentación del trabajo													
Publicación del trabajo													



INSTITUCION EDUCATIVA LA PAZ

Código: GPP-FR-20

GUÍA DE AUTOAPRENDIZAJE: PLAN DE MEJORAMIENTO DE PERIODO

Versión: 01

Página 4 de 4

**8. PROGRAMACIÓN**

Observar el siguiente video [https://www.youtube.com/watch?v=0yL\\_loiMbFl](https://www.youtube.com/watch?v=0yL_loiMbFl) y luego construye en una hoja de block tamaño oficio un esquema que resuma la historia de la programación narrada allí